

DIRTTM 3




codemasters

SICHERHEITSHINWEISE

• Diese Disc enthält Software für das PlayStation®3-System. Verwenden Sie diese Disc niemals mit einem anderen System, da dieses sonst beschädigt werden könnte. • Diese Disc entspricht ausschließlich den Spezifikationen für PlayStation®3 in den PAL-Ländern. Sie kann nicht auf Systemen mit anderen Spezifikationen für PlayStation®3 verwendet werden. • Lesen Sie sich die PlayStation®3-Bedienungsanleitung sorgfältig durch, um eine fehlerfreie Handhabung des Systems zu gewährleisten. • Legen Sie diese Disc immer mit der zu lesenden Seite nach unten in Ihr PlayStation®3-System ein. • Berühren Sie nie die Oberfläche der Disc. Greifen Sie sie immer an den Seiten. • Vermeiden Sie Schmutz und Kratzer auf der Disc. Wenn Schmutz auf die Oberfläche kommt, wischen Sie sie vorsichtig mit einem weichen trockenen Tuch sauber. • Bewahren Sie die Disc niemals in der Nähe von Wärmequellen oder feuchter Umgebung auf und setzen Sie sie keinem direkten Sonnenlicht aus. • Verwenden Sie keine beschädigten oder deformierten Discs oder solche, die mit Klebstoff repariert wurden, da dies zu Fehlfunktionen führen kann.

GESUNDHEITSWARNUNG

Spiele Sie stets in einem gut beleuchteten Raum. Legen Sie eine Pause von 15 Minuten pro Spielstunde ein. Unterbrechen Sie das Spielen, wenn Schwindelgefühle, Übelkeit, Müdigkeit oder Kopfschmerzen auftreten. Bei einigen Personen kann es zu epileptischen Anfällen kommen, wenn sie bestimmten Lichtfrequenzen, flackernden Lichtquellen oder geometrischen Formen und Mustern ausgesetzt sind. Bestimmte Lichtfrequenzen in Fernsehbildschirm-Hintergründen oder bei Computerspielen können bei diesen Personen einen epileptischen Anfall auslösen. Befragen Sie Ihren Arzt, wenn Sie oder eines Ihrer Familienmitglieder an Epilepsie leiden, bevor Sie dieses Spiel spielen. Brechen Sie das Spiel sofort ab und suchen Sie einen Arzt auf, sollte eines der folgenden Symptome beim Spielen auftreten: Sehstörungen, Augen- und Muskelzucken, Bewusstseinsstörungen, Orientierungsverlust, unfreiwillige Bewegungen und Krämpfe.

3-D-GESUNDHEITSWARNUNG

Manche Menschen verspüren Unbehagen (wie z. B. Belastung oder Erschöpfung der Augen oder Übelkeit), wenn sie sich 3-D-Videos ansehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele auf 3-D-Fernsehergeräten spielen. Wenn Sie solches Unbehagen verspüren, sollten Sie unverzüglich den Gebrauch des Fernsehgeräts einstellen, bis die Beschwerden nachlassen.

Allgemein empfehlen wir Ihnen, Ihr PlayStation®3-System nicht über längere Zeit ohne Unterbrechungen zu benutzen und pro Spielstunde eine Pause von 15 Minuten einzulegen. Beim Betrachten von 3-D-Videos oder dem Spielen von stereoskopischen 3-D-Videospielen variiert die Länge und Häufigkeit der notwendigen Pausen allerdings je nach Person. Bitte pausieren Sie lange genug, sodass eventuelle Beschwerden nachlassen können. Falls die Symptome bestehen bleiben, wenden Sie sich bitte an einen Arzt.

Das Sehvermögen von kleinen Kindern (besonders den unter Sechsjährigen) ist noch in der Entwicklung begriffen. Fragen Sie Ihren Kinderarzt oder Augenarzt um Rat, bevor Sie kleinen Kindern erlauben, 3-D-Videos anzusehen oder stereoskopische 3-D-Videospiele zu spielen. Kleine Kinder sollten von Erwachsenen beaufsichtigt werden, um sicherzustellen, dass sie die obigen Empfehlungen einhalten.

RAUBKOPIEN

Die unautorisierte Vervielfältigung des gesamten Produkts oder einzelner Teile und die unerlaubte Verwendung von eingetragenen Warenzeichen sind strafbare Handlungen. Raubkopien schädigen den Konsumenten und seriöse Entwickler, Publisher und Einzelhändler. Wenn Sie den Verdacht haben, dass es sich bei diesem Produkt um eine Raubkopie handelt, oder wenn Sie Informationen über unrechtmäßig kopierte Produkte haben, wenden Sie sich bitte an Ihren örtlichen Kundenservice. Die Nummer finden Sie auf der Rückseite dieses Software-Handbuchs.

SYSTEMSOFTWARE AKTUALISIEREN

Nähere Details dazu, wie Sie die Systemsoftware für das PlayStation®3-System aktualisieren können, finden Sie unter eu.playstation.com oder in der Kurzanleitung des PS3™-Systems.



EUROPAWEITES SYSTEM PEGI (PAN EUROPEAN GAMES INFORMATION) ZUR VERGABE VON ALTERSEMPFEHLUNGEN

Das europaweite System PEGI zur Vergabe von Altersempfehlungen schützt Minderjährige vor Spielen, die für ihre Altersgruppe nicht geeignet sind. **BITTE BEACHTEN SIE:** Dies ist keine Richtlinie für den Schwierigkeitsgrad des Spiels. Besuchen Sie www.pegi.info für weitere Informationen. PEGI besteht aus drei Einstufungskriterien, die es Eltern und anderen Käufern ermöglichen, eine sachkundige Auswahl, passend für das Alter des zukünftigen Spielers, zu treffen. Das erste Kriterium ist eine Alterseinstufung:



Das zweite Kriterium der Altersempfehlung kann aus einem oder mehreren Inhaltssymbolen bestehen, die die Art des Spielinhalts anzeigen. Die Anzahl dieser Inhaltssymbole ist vom Spiel abhängig. Die Altersempfehlung des Spiels spiegelt die Intensität von dessen Inhalt wider. Es gibt die folgenden Inhaltssymbole:



Das dritte Kriterium ist eine Kennzeichnung, die anzeigt, dass das Spiel online gespielt werden kann. Diese Kennzeichnung darf nur von Online-Spieler-Anbietern verwendet werden, die sich dazu verpflichten, gewisse Standards aufrechtzuerhalten. Diese Standards beinhalten den Schutz von Minderjährigen in Online-Spielen.

Besuchen Sie www.pegionline.eu für weitere Informationen.



KINDER- UND JUGENDSCHUTZ

Dieses Produkt besitzt verschiedene auf dem Inhalt der Software basierende Kinder- und Jugendschutzeinstufungen. Diese können Sie für das PlayStation®3-System einstellen, um das Abspielen von Produkten zu verhindern, deren Kinder- und Jugendschutzeinstufung eine höhere als die eingestellte Altersfreigabe erfordert. Weitere Informationen finden Sie in der Bedienungsanleitung des PS3™-Systems.

Dieses Produkt wurde mit dem „PEGI“-Einstufungssystem bewertet. Die „PEGI“-Einstufungssymbole und -Inhaltsbeschreibungen sind auf der Packung dargestellt (mit Ausnahme der Länder, in denen es eine gesetzliche Regelung gibt). Es besteht die folgende Beziehung zwischen dem „PEGI“-Einstufungssystem und den Kinder- und Jugendschutzeinstufungen:

KINDER – UND JUGENDSCHUTZEINSTUFUNG	9	7	5	3	2
„PEGI“- ALTERSEINSTUFUNGSGRUPPE					
ALTERSGRUPPE	Keine Jugendfreigabe	Frei ab 16 Jahre	Frei ab 12 Jahre	Frei ab 6 Jahre	Ohne Altersbeschränkung

Aufgrund der unterschiedlichen Altersfreigabesysteme in den verschiedenen Ländern, in denen dieses Produkt verkauft wird, kann in seltenen Fällen die Kindersicherungsstufe dieses Produktes höher sein als die in Ihrem Land geltende Altersfreigabe. Sie müssen eventuell die Kindersicherungsstufe auf Ihrem PS3™-System zurücksetzen, um das Spielen zu ermöglichen.

BLES-01287

NUR ZUM PRIVATEN GEBRAUCH: Diese Software ist nur zum Spielen an autorisierten PlayStation®3-Systemen lizenziert. Jeder unberechtigte Zugriff und jegliche unberechtigte Nutzung oder Weitergabe des Produktes oder der ihm zu Grunde liegenden Urheberrechte und Warenzeichen ist untersagt. Für alle Nutzungsrechte siehe eu.playstation.com/terms. Der WIEDERVERKAUF UND DIE VERMIETUNG der Library programs ©1997-2011 Sony Computer Entertainment Inc., für die Sony Computer Entertainment Europe (SCEE) eine Exklusivlizenz besitzt, IST UNTERSAGT. SÖRERN NICHT ANDERWEGS VON SCEE AUTORIZIERT! PlayStation®Network, PlayStation®Store und PlayStation®Home unterliegen den Nutzungsbedingungen und sind nicht in allen Ländern und Sprachen verfügbar (eu.playstation.com/terms). Breitband-Internet-Service notwendig. Die Nutzer sind für die Breitband-Zugangsgebühren verantwortlich. Einige Inhalte sind gebührenpflichtig. Nutzer müssen 7 Jahre oder älter sein und Nutzer unter 18 Jahren benötigen die Erlaubnis ihrer Eltern. Nur für den Verkauf in Europa, dem mittleren Osten, Afrika, Indien und Ozeanien zugelassen.

„B.“, „PlayStation“, „PS3“, „△×○□“, „SIXAXIS“ und „PS“ sind trademarks oder registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. „P.E.S.“ is a trademark of the same company. „Bl-ray Disc“ and „BD“ are trademarks. DIRT®/TM © 2010 The Codemasters Software Company Limited („Codemasters“). All rights reserved. „Codemasters“®, „EGO“®, the Codemasters logo and „DIRT“® are registered trademarks owned by Codemasters. „DIRT 3“™ is a trademark of Codemasters. DTS and the DTS Symbol are registered trademarks of DTS, Inc. and DTS Digital Surround is a trademark of DTS, Inc. Uses Dink Video. Copyright © 1997-2011 by R40 Game Tools, Inc. YouTube and the YouTube logo are trademarks of Google Inc. Portions of this software are copyright ©2009 The FreeType Project (www.freetype.org). All rights reserved. BMDcode copyright © 2001 - 2011 andreas jenssen. Automobiles included in this game may be different from the actual automobiles in movement and performance. Do not imitate the driving and movements shown in this game. And remember, when driving an automobile in real life, always drive it safely.

All other copyrights or trademarks are the property of their respective owners and are being used under license. This game is NOT licensed by or associated with the FIA or any related company. Unauthorized copying, adaptation, rental, lending, re-sale, arcade use, charging for use, broadcast, cable transmission, public performance, distribution or extraction of this product or any trademark or copyright work that forms part of this product is prohibited. Developed and published by Codemasters. Made in Austria. All rights reserved.

Auf der Rückseite dieses Handbuchs finden Sie die Nummern für den Kundenservice.

DIE MENÜS

Das Hauptmenü von DiRT 3 bietet folgende Optionen:

DiRT-TOUR MULTIPLAYER EIN SPIELER OPTIONEN MEIN DiRT VIP

Siehe Seite 3.

DLC

Lade dir neue Wagen, Strecken, DiRT-Tour-Events u.v.m. herunter.

NACHRICHTEN

Rufe DiRT 3-Ankündigungen und Neuigkeiten aus der Community ab.

STATISTIKEN GARAGE

Passende deine Wagen und Lackierungen an.

Dies ist das Haupt-Event.

ONLINE

Nimm online an knallharten Pro-Tour-Rennen oder kurzweiligen Jam-Sessions teil.

SPLITSCREEN

Fahre gegen einen Freund im Splitscreen-Modus!

ZEITFAHREN

Miss dich mit den Besten der Welt in allen Disziplinen, einschließlich Gymkhana und DC-Events.

EINZELRENNEN

Fahre ein Rennen nach deinem Geschmack – wo und wann du willst.

Hier kannst du zahlreiche Optionen ändern, z. B. Audio, Steuerung, HUD und ...

RENNSTIL

Passen deinen Beifahrer an und ändere die Hupe deines Wagens.

DC COMPOUND

Ein Paradies für Rennfahrer, in dem du an deinen Fähigkeiten feilen oder einfach ein bisschen Spaß haben kannst. Siehe Seite 4.

HINWEIS: Dieses Spiel lädt und speichert zu bestimmten Zeitpunkten automatisch. Schalte das Gerät nicht aus, solange die Festplatten-Kontroll-Leuchte blinkt. Beim Starten des Spiels werden automatisch Daten geladen. Dieses Spiel unterstützt Deutsch, Englisch, Französisch, Italienisch und Spanisch. Wähle vor Beginn des Spiels die gewünschte Sprache aus den Systemeinstellungen.

DIE DiRT TOUR

Glückwunsch! Du hast einen Vertrag als DC-Pilot erhalten und nimmst an der DiRT-Tour teil! Hier eine kurze Übersicht über den Ablauf:

Du kannst an vier DiRT-Tour-Saisons teilnehmen.



Jede Meisterschaft besteht aus einer Reihe von Renn-Events. Das letzte Event ist immer das prestigeträchtige Meisterschaftsfinale.



Wenn du an Events teilnimmst, erhältst du Fortschrittspunkte. Wenn du genug Punkte gesammelt hast, schaltest du weitere Events und Meisterschaften frei.

Wenn du gute Leistungen zeigst, erhöht sich dein Fahrer-Ruf. Für erfüllte Rennziele erhältst du einen Bonus. Je höher dein Fahrer-Ruf, desto mehr Angebote erhältst du von anderen Teams.

Achte auf die DC-Events, die dir entlang der DiRT-Tour begegnen. Sie sind eine willkommene Abwechslung vom reinen Rennbetrieb und stellen dein Können auf eine echte Probe. Für deine Leistungen in diesen Events erhältst du einen Bonus auf deinen Fahrer-Ruf.

SAISONS



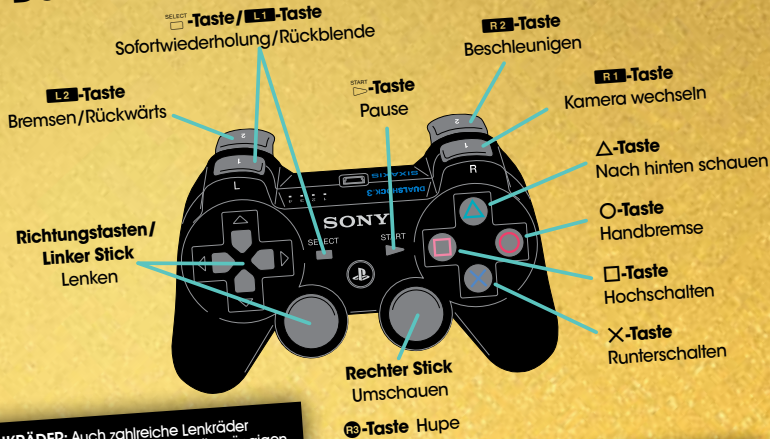
WORLD-TOUREN



Sobald du dich als Fahrer bewährt hast, kannst du in den World-Touren in jeder Disziplin auf absolutem Top-Niveau antreten.

STEUERUNG

DUALSHOCK®3 WIRELESS CONTROLLER



LENKRÄDER: Auch zahlreiche Lenkräder werden unterstützt, zum Beispiel alle gängigen Logitech-Lenkräder. Für jedes Lenkrad ist eine Standardkonfiguration verfügbar, die du entweder übernehmen oder im Menü „Steuerung“ anpassen kannst.

DEIN VIP-PASS

Mit dem **VIP-Passcode** sicherst du dir das ultimative DIRT 3-Erlebnis. Du erhältst folgende Extras:

- ▶ Online-Spiele auf PlayStation®Network.
- ▶ Fünf exklusive Wagen, darunter der McRae R4, der Ford Sierra Cosworth RS500 und der Hummer H3.
- ▶ Freigeben von YouTube-Videos, sodass du deine Highlights mit der ganzen Welt teilen kannst.

Deinen persönlichen Code findest du auf dem Einleger in der Spielverpackung. Wenn du keinen Code hast, kannst du dir im PlayStation®Store einen Code kaufen.



DAS DC COMPOUND

Als die Verantwortlichen bei DC Shoes erfuhren, dass das alte Battersea-Kraftwerk in London zum Verkauf stand, konnten sie sich keinen besseren Ort vorstellen, um die ultimative Motorsport-Spielwiese zu errichten. Der Ausbau erfolgt in drei Phasen und ist noch im Gange, aber die Pläne unten geben dir bereits jetzt eine Vorstellung davon, welche aufregenden chaudières und Tricks dich dort erwarten.

DIE PARKINGLOT

Schneller Asphalt und hohe Sprünge ... Trainiere High-Speed-Drifts, Donuts und Spins und verpasse keinesfalls den abgefahrenen Vierfachsprung!

DAS DEPOT

In diesem ehemaligen Containerhafen erwarten dich High-Speed-Racing auf dem Boden und technischer Anspruch auf den Containern. Und im Lagerhaus kannst du jede Menge Gummi verdampfen.

DIE POWERSTATION

Im Inneren findest du eine riesige Fullpipe im Erdgeschoss sowie Gerüstplattformen und Sprünge in den höheren Ebenen. Im Außenbereich erwartet dich größtenteils eine Staubpiste und ein irrsinniger doppelter Korkenziehersprung!



DC-MISSIONEN

Damit du kein Moos ansetzt, findest du auf dem Compound auch jede Menge DC-Missionen. Du kannst deine Compound-Session im Einzelspielermodus jederzeit pausieren und die Missionsliste anzeigen, damit du siehst, was als Nächstes ansteht. Halte auch Ausschau nach verborgenen Paketen. Es wird nicht leicht sein, sie alle zu finden!

MULTIPLAYER-JOYRIDE

Wenn du das Compound mit Freunden erkunden möchtest, richte im Multiplayer eine JAM-SESSION ein und wähle JOYRIDE als Disziplin.

TOUR-DISZIPLINEN VIDEOS FREIGEBEN

RALLYE und **TRAILBLAZER** sind klassische Etappendisziplinen. Rallye ist technisch anspruchsvoller, während sich beim Trailblazer alles um Höchstgeschwindigkeit dreht.

Außerdem trittst du in drei Rundkurs-Disziplinen an: **RALLYCROSS** findet auf engen Strecken mit wechselnden Belägen statt, **LANDRUSH** führt dich über extremere Offroad-Kurse.

HEAD-2-HEAD-Rennen sind spektakuläre Duelle auf packenden, sich kreuzenden Strecken.

Lass dir außerdem die spannende neue **FREESTYLE GYMKHANA**-Disziplin nicht entgehen. Mehr dazu auf Seite 7.

WETTER

Rennen finden bei Tag, bei Nacht, bei Regen und bei Schnee statt. Deine Reifen werden automatisch entsprechend den Bedingungen ausgewählt. Trotzdem musst du auf nassen oder verschneiten Strecken vorsichtiger sein, und das gilt besonders bei Dunkelheit.



DC-EVENTS

Diese besonders publikumswirksamen Herausforderungen findest du in der DIRT-Tour. Gute Leistungen bringen dir Medaillen. Je mehr Medaillen, desto höher steigt dein Fahrer-Ruf, was deinen Karrierefortschritt beschleunigt.

GYMKHANA-SPRINT - Absolviere die Route auf dem Compound so schnell wie möglich und führe die Gymkhana-Tricks in der vorgegebenen Reihenfolge aus.

GYMKHANA ATTACK - Hier kannst du die Tricks in beliebiger Reihenfolge abhaken. Plane deine Route sorgfältig, um alle Tricks so schnell wie möglich zu meistern.

SMASH ATTACK - Die Roboter kommen! Zerstöre innerhalb des Zeitlimits möglichst viele Roboter, aber verschone die zivilen Gebäude!

DRIFT-DEMO - Drifte die kurze Strecke runter, wende an der Markierung und drifte wieder zurück. Unterwegs musst du möglichst viele Punkte sammeln.

SPEEDRUN - Folge der vorgegebenen Route auf dem Compound und passiere alle Tore in der korrekten Reihenfolge.

Bei vielen dieser Herausforderungen ist die cleverste Route der Schlüssel zum Erfolg. Wenn dir die Platinmedaille unerreichbar scheint, sieh bei anderen Spielern zu, wie sie die Aufgabe angehen. Wähle im Einzelspieler-Menü die Option ZEITFAHREN und dann den gewünschten Modus. Wähle einige Ghostcars aus den oberen Rängen der Bestenliste, um hinter ihr Geheimnis zu kommen!

Hast du einen krassen Stunt hingelegt oder möchtest du ein bisschen angeben? Dann kannst du Video-Highlights direkt auf YouTube hochladen und der ganzen Welt präsentieren! Du benötigst lediglich ein YouTube-Konto und einen DIRT 3 VIP-Pass. Unter www.youtube.com kannst du deine hochgeladenen Videos ansehen.

Drücke ☐ während des Rennens, um eine Sofortwiederholung anzuzeigen, oder rufe nach dem Rennen die vollständige Wiederholung auf. Wähle dann die YouTube-Option und bearbeite dein Video.



STEUERUNG



L2

R2



L1

R1



- Wiedergabe Vor-/Zurückspulen
- Videogeswindigkeit ändern
- Startpunkt platzieren (und Endpunkt zurücksetzen)
- Endpunkt platzieren
- Vorschau & Clip hochladen
- Beenden

Unter www.youtube.com kannst du deine hochgeladenen Videos ansehen.

GYMKHANA

Gymkhana ist die abgefahrenste, neueste und rasanteste Disziplin überhaupt. Hier geht es um Kreativität, Ausstrahlung, perfekte Fahrzeugbeherrschung und jede Menge Spektakel für die Fans.

FREESTYLE! Freestyle Gymkhana ist die Gymkhana-Variante, die in Städten stattfindet. In den Freestyle-Arenen findest du eine Reihe farblich markierter Trickprüfungen. Die Fahrer müssen die Tricks so schnell und gekonnt wie möglich meistern, um die maximale Punktzahl zu erhalten.



SPIN

TRICK-ANZEIGE - Die drei äußeren Dreiecke zeigen dir, wie gut du einen Trick ausgeführt hast. Ein Dreieck bedeutet, der Trick war gut, zwei bedeuten, er war sehr gut, und drei bedeuten, er war fantastisch!

FAN-MULTIPLIKATOR - Wenn du die Fans begeisterst, kannst du einen Multiplikator von bis zu 3x auf deine Punktzahl erhalten. Zeige die Tricks so schnell wie möglich, um das mittlere Dreieck zu füllen. Wirst du dagegen zu langsam oder baust einen Unfall, verlieren die Fans das Interesse!

ABWECHSLUNG IST TRUMPF! - Wenn du immer wieder denselben Trick zeigst, werden die Fans zunehmend gelangweilt. Sorge also für Abwechslung in deinem Programm und vermeide Tricks aus der Kategorie Hatten wir schon!

SPIN-ZONEN



Fahre in die Zone und schleudere so schnell du kannst.

SMASH BLOCKS



Zerstore die Blöcke auf dem Weg von einem Trick zum nächsten.

SPRÜNGE



Springe über die Rampe, so weit du kannst.

DRIFT-TORE



Go fast and sideways between the posts or through the archways to score maximum points.

DONUTS



Spin around the object with your car sideways and as close to the centre as you dare!

TRICK-LENKHILFE

Hast du Probleme bei den Spins? Schalte vor einem Gymkhana-Event im Service-Bereich die Trick-Lenkhilfe ein, damit du nicht so leicht die Kontrolle verlierst. Du kannst auch Hilfslinien auf dem Boden einblenden.

Die Trick-Lenkhilfe hilft dir dabei, bei Donuts und Spins die richtige Linie zu halten, damit du flüssiger driften kannst. Allerdings nimmt sie dir nicht die ganze Arbeit ab – du musst immer noch selbst das Tempo und den Winkel richtig einschätzen!

PROFI-TIPPS

Wenn du den Bogen mal raus hast, ist Freestyle Gymkhana eine wahre Pracht, aber der Einstieg ist nicht leicht. Deshalb hier ein paar Expertentipps gegen möglichen Frust:

DRIFTS - Tempo und Winkel sind entscheidend. Idealerweise passiert dir ein Tor in einem einzigen langen Drift. Wenn aber der Platz nicht ausreicht, beschleunige so weit wie möglich, lenke kurz vor dem Tor hart ein und tippe die Handbremse an, um das Auto heranzuworfen.

DONUTS - Kontrolle ist alles. Nähere dich zunächst mit geringer Geschwindigkeit und fahre am zentralen Objekt vorbei. Triff genau dann aufs Gas, wenn du das Objekt passiert, lenke hart in den Donut ein und tippe die Handbremse an. Halte das Gaspedal gedrückt und balanciere die Lenkung aus, um einen gleichmäßigen Spin dicht an der Mitte zu halten.

SPIN-ZONEN - Auch hier ist die Annäherung der Schlüssel. Fahre die Zone nicht gerade an, sondern fahre daran vorbei und sei nicht zu schnell! Wenn du neben der Zone bist, tritt das Gaspedal durch, lenke hart in die Zone ein und tippe die Handbremse an, um das Heck nach außen zu werfen. Halte die Lenkung voll eingeschlagen, um einen möglichst engen Spin hinzulegen.

PUBLIKUMSWIRKUNG - Wenn du die maximale Punktausbeute holen willst, musst du die Fans begeistern. Lass den Fan-Multiplikator so schnell wie möglich auf 3x anwachsen und zeige möglichst viele Tricks, solange der Multiplikator auf 3x steht! Experimentiere ein wenig und finde heraus, welche Tricks besonders gut bei den Fans ankommen.

Natürlich kannst du dir jederzeit Inspiration von anderen Fahrern holen. Wähle im Einzelspieler-Menü die Option ZEITFAHREN, wähle einen Gymkhana-Kurs und lade dir ein paar Ghostcars aus den oberen Rängen der Bestenliste. So kannst du die Geheimnisse der Top-Fahrer lüften und dir das eine oder andere abschauen!

IM RENNEN

Im Service-Bereich kannst du vor jedem Rennen die folgenden Einstellungen anpassen:

ERFAHRUNGSTUFE

Mit der „Erfahrungstufe“ in DiRT 3 kannst du den Grad der Herausforderung an dein Können anpassen. Wähle eine der Voreinstellungen „Anfänger“, „Amateur“ oder „Profi“, um die Schwierigkeit, das Schadensmodell und die Fahrhilfen entsprechend anzupassen. Du kannst auch „Individuell“ wählen und alle Einstellungen wie gewünscht manuell anpassen.

FAHRHILFEN

ABS - Verhindert das Blockieren der Räder beim Bremsen.

DYNAMISCHE IDEALLINIE - Blendet die Ideallinie auf der Strecke in verschiedenen Farben ein, mit denen Brems- und Beschleunigungszonen gekennzeichnet werden.

STABILITÄTSKONTROLLE - Verhindert das Durchdrehen der Räder bei starkem Beschleunigen.

KURVEN ANBREMSSEN - Bremsst vor Kurven automatisch ab, damit du nicht von der Strecke schiebst.

GASPEDAL-MANAGEMENT - Verhindert allzu gefährliche Geschwindigkeiten.

AUTOMATISCHE LENKUNG - Hilft dir dabei, das Auto in der optimalen Rennposition zu halten.

FAHRZEUGEINSTELLUNGEN

GETRIEBEÜBERSETZUNG - Kurze Übersetzungen verbessern die Beschleunigung, längere Übersetzungen verbessern die Höchstgeschwindigkeit.

ABTRIEB - Je mehr Abtrieb, desto mehr Grip hast du in den Kurven, allerdings sinkt dadurch die Höchstgeschwindigkeit.

RADAUFHÄNGUNG - Mit einer härteren Aufhängung verbessert sich das Kurvenverhalten, aber das Auto wird in unebenem Gelände möglicherweise instabil.

BODENFREIHEIT - Eine größere Bodentreue ist auf unebenem Gelände von Vorteil, allerdings nimmt die Kurvenstabilität ab.

DIFFERENZIAL - Ein stärkeres Differenzial erhöht die Tendenz zum Übersteuern und erleichtert Drifts. Ein schwächeres Differenzial erleichtert die Fahrzeugkontrolle.

BREMSBALANCE - Eine Verschiebung in Richtung Heck fördert das Übersteuern am Kurveneingang und erleichtert Drifts. Allerdings nimmt die Effizienz der Bremsen insgesamt ab.

FAHRZEUGSCHÄDEN

Wenn du im Bildschirm Schwierigkeit das vollständige Schadensmodell wählst, wirken sich Schäden am Wagen realistisch auf das Fahrverhalten im Rennen aus. Beachte die Schadensanzeigen im HUD.



Reifen-/Chassis-Schaden



Motor-/Antriebsschaden

Gelb = leichter Schaden

Rot = schwerer Schaden

BEIFAHRER-ANSAGEN

KURVEN-SCHÄRFE:



6

5



4

3



2

1



TECHNISCH:

EINFACH:

'LEICHT'

'MITTEL'

'SCHARF'

'KEHRE'

Im Optionsmenü kannst du unter „Rennstil“ zwischen technischen und einfachen Beifahrer-Ansagen wählen.

RÜCKBLENDE

Mit Rückblenden kannst du die Zeit zurückspulen und Fehler korrigieren. Drücke während des Rennens einfach **RECALL** oder **L1**, um die Sofortwiederholung aufzurufen. Sieh dir an, wie sich die Ereignisse entwickelt haben, und wähle den Punkt, an dem du wieder einsteigen möchtest.

Die Anzahl der Rückblenden pro Rennen ist begrenzt, halte also die Rückblenden-Symbole auf deinem HUD im Auge. Für jede nicht verwendete Rückblende erhältst du am Ende des Rennens einen Bonus auf deinen Fahrer-Ruf.

STEUERUNG



L2

R2



L1

R1



Wiedergabe/Pause

Vor-/Zurückspulen

Rückblende

Kamera wechseln

YouTube-

Bearbeitungsmodus

Beenden

ONLINE-VERBINDUNG

VERBINDEN

Um online spielen zu können, musst du ein PlayStation®Network-Konto erstellen. Weiter Infos findest du unter <http://playstation.com>. Wenn du bereits ein PlayStation®Network-Konto besitzt, kannst du die Online-Funktionen direkt nutzen.

Die Online-Komponenten des Spiels sind nur über Breitband-Verbindungen nutzbar. Für Online-Spiele ist ein DSL-, Kabelmodem- oder ein schnellerer Internetanschluss, ein LAN oder ein WLAN erforderlich.

Für Online-Verbindungen sind weitere Voraussetzungen erforderlich, beispielsweise ein Vertrag mit einem Internetanbieter, ein Netzwerkgerät und ein WLAN-Zugriffspunkt (für drahtlose Netzwerke). Weitere Informationen zur Einrichtung findest du im Bedienungshandbuch zum PlayStation®3-System.

MULTIPLAYER

Es gibt zwei Multiplayer-Modi: **Jam-Session** und **Pro-Tour**. Wähle „Jam-Session“, wenn du das Spiel frei anpassen möchtest. Du kannst eigene Events einrichten oder an Events anderer Spieler teilnehmen. Die „Pro-Tour“ hat eher Wettbewerbscharakter. Es steht mehr auf dem Spiel, und du hast weniger Einfluss auf Strecken und Disziplinen.

FANBASIS

Wenn du Rennen im PlayStation®Network fährst, vergrößert du deine Fanbasis. Pro-Tour-Events sind lukrativer als Jam-Sessions, und je besser du abschneidest, desto mehr Fans gewinnst du. Bau deine Fanbasis aus, um Fahrer-Rufpunkte zu verdienen, Lackierungen freizuschalten und andere Extras zu erhalten.

FANBASIS-BONI - Wenn du Fahrer besiegst, die mindestens 5 Fanbasis-Stufen über dir stehen, erhältst du einen **Außenseiter-Bonus**. Bei Team-Events erhältst du einen **Team-Bonus**, wenn dein Team gewinnt.

FAHRER-RUF

Genau wie in der DIRT-Tour kannst du deinen Fahrer-Ruf erhöhen, indem du Rennziele erfüllst. Schau dir vor jedem Event im Service-Bereich das Ziel an und dann gib alles, um dir deinen Bonus zu verdienen.

RÜCKBLENDE!

Wenn du einen Fehler machst oder von der Strecke abkommst, kannst du eine Rückblende einsetzen. Drücke während des Rennens einfach  oder **L1**, um eine **Multiplayer-Rückblende** zu verwenden.

Dein Fortschritt und etwaige Schäden werden automatisch zurückgesetzt, und du steigst ein Stück weiter hinten auf der Strecke im Renntempo wieder ein. Übernimm sofort wieder die Kontrolle und setze dein Rennen fort.

SAUBER BLEIBEN

Im Multiplayer-Modus erhältst du eine **Kollisionsrate**. Daran können andere Spieler erkennen, was für ein Fahrertyp du bist. Die Stufen reichen von **weiß** für vorsichtige Fahrer über **grün** und **gelb** bis zu **rot** für Fahrer, die etwas „kontaktfreudiger“ sind.

Für ungebührliches Verhalten wie Rückwärtsfahren oder absichtliches Langsamfahren kannst du auch aus dem Rennen disqualifiziert werden. Dann wird dein Name für den Rest des Rennens mit einer **schwarzen** Markierung gekennzeichnet.

PARTY-MODI

Über folgende Modi kannst du Multiplayer-Wahnsinn im PlayStation®Network erleben ...

TRANSPORTER - Rase über den Compound, sammle die „Flaggen“ ein und liefere sie in den Zielzonen ab. Mit einem Rempler kannst du Flaggen stehlen, rechne also mit jeder Menge Blechkontakt!

INVASION - Die Roboter sind zurück! Jage und zerstöre die Roboter, sobald sie auftauchen, aber vermeide Kollateralschäden an den zivilen Gebäuden.

OUTBREAK - Zu Beginn jeder Runde wird ein Fahrer zufällig infiziert. Lass dich nicht von ihm erwischen! Wenn du einmal infiziert bist, sammelst du Punkte, indem du andere Spieler ansteckst. Solange du gesund bist, bekommst du aber deutlich mehr Punkte, also bleibe nach Möglichkeit die ganze Runde über sauber!

CAT 'N' MOUSE - Diese Team-Disziplin findet auf Standardstrecken statt. Jedes Team versucht, seinen langsameren „Maus“-Fahrer als Erstes ins Ziel zu kriegen. Die „Katzen“ müssen alles geben, um ihre Mäuse zu unterstützen!



15

and
Publ
"N

rt. by Donald Blackman.
pears courtesy of Hospital Records (c) 2010

glabotribin[™] written in

ormed by Glamour of the Kill are: Davey Richmond, Chris Gorman
mour of the Kill are: Davey Richmond, Chris Gorman
Thomson.
then by Glamour of the Kill.
Copyright in the sound is owned by Afflicted Mus
and Engineered by Martyn 'Ginge' Ford a

Produced and Engineered by:

100

© 1986 Sony Music Entertainment Inc.
All Rights Administered by Warner/Chappell Music
All Rights Reserved

Performed by We Are...
Words & Music by Cain/Murray
Published by Sony/ATV Music Publishing
© Masterswan Recordings 2010
© Masterswan Recordings 2010

SOFTWARE LIZENZVEREINBARUNG & GEWÄHRLEISTUNG DER CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED

ACHTUNG - BITTE SORGFÄLTIG LESEN: DAS BEILIEGENDE PROGRAMM (DAZU ZÄHLEN DAS COMPUTERSOFTWARE-PROGRAMM, DESSEN AUFGABENMEDIUM SOWIE DIE DAZUGEHÖRIGE DOKUMENTATION ALS DRUCKWERK ODER IN ELEKTRONISCHER FORMAT) WIRD ZU DEN UNTEN STEHEND AUFGEFÜHRTEN BEDINGUNGEN AN LIZENZIERT, DIE EINE RECHTSKRÄFTIGE UND BINDEnde VEREINBARUNG ZWISCHEN IHNEN UND DIE CODEMASTERS SOFTWARE COMPANY LIMITED („CODEMASTERS“) DARSTELLEN. DURCH DIE VERWENDUNG DES PROGRAMMS ERKLÄREN SIE IHR EINVERSTÄNDNIS MIT DER RECHTSKRÄFTIG BINDENDEN WIRKUNG DER BEDINGUNGEN DIESER VEREINBARUNG MIT CODEMASTERS.

DAS PROGRAMM IST DÜRCH ENGLISCHES URHEBERRECHT, INTERNATIONALE VERTRÄGE UND KONVENTIONEN ZUM URHEBERRECHT SOWIE ANDERES RECHT GESCHÜTZT. DAS PROGRAMM WIRD LIZENZIERT, NICHT VERKAUFT, UND DIESE VEREINBARUNG STELLT KEINE ÜBERTRAGUNG VON EIGENTUM IN BEZUG AUF DAS PROGRAMM ODER JEDIGES KOPPIEREN DAVON DAR.

- Lizenz zur beschränkten Verwendung. Codemasters erteilt Ihnen eine nicht-exklusive, nicht übertragbare eingeschränkte Lizenz zur Verwendung eines einzelnen Exemplars des Programms ausschließlich zum Privatgebrauch.
- Eigentum. Alle Rechte in Bezug auf geistiges Eigentum an diesem Programm (einschließlich, aber nicht beschränkt auf Video, Audio und andere Inhalte) sowie das Eigentumsrecht an allen Kopien und Exemplaren davon sind Codemasters oder deren Lizenzgebern vorbehalten. Sie erhalten keine Rechte oder Ansprüche in Bezug auf das Programm, außer denen, die im ersten Abschnitt dieser Vereinbarung aufgeführt sind.

UNTERSAGT SIND IHNEN:

*Das Kopieren des Programms.

*Verkauf, Vermietung, Verleih, Lizenzierung, Vertrieb oder anderweitige Übertragung oder Bereitstellung des Programms oder seiner Auszüge an Dritte sowie die Verwendung des Programms oder seiner Auszüge zu kommerziellen Zwecken wie beispielsweise in „Cyber Cafes“, Computerspielzentren oder sonstigen kommerziellen Umgebungen, in denen mehrere Anwender Zugriff auf das Programm erhalten könnten. Codemasters bietet unter Umständen eine separate Standortlizenz an, die Ihnen die Bereitstellung des Programms zu kommerziellen Zwecken gestattet; Kontaktinformationen finden Sie weiter unten.

*Rückentwicklung, Ableitung des Quellcodes, Modifikation, Dekompilierung, Zerlegung des Programms oder seiner Auszüge sowie die Erstellung abgeleiteter Werke auf Grundlage derselben.

*Das Entfernen, Deaktivieren oder Umgehen jeglicher Eigentumsinhalte oder -etiketten, die auf dem oder im Programm enthalten sind.

BESCHRÄNKTE GARANTIE Codemasters garantiert dem ursprünglichen Käufer des Programms für einen Zeitraum von 90 Tagen ab Kaufdatum, dass das Aufnahmemedium des Programms frei von Material- und Verarbeitungsfehlern ist. Falls innerhalb der 90 Tage ab dem ursprünglichen Kaufdatum derartige Mängel auftreten, ersetzt Codemasters solche Produkte innerhalb dieser Frist nach ausreichend fränkter Einsendung des Produkts unter Beilage eines datierten Kaufbelegs, sofern das Programm noch von Codemasters hergestellt wird. Falls das Programm nicht mehr verfügbar ist, bleibt es Codemasters vorbehalten, es durch ein Programm gleichen oder höheren Werts zu ersetzen. Diese Garantie gilt ausschließlich für das Aufnahmemedium mit dem Programm, wie es ursprünglich durch Codemasters bereitgestellt wurde. Sie ist hinfällig, wenn der Mangel durch Missbrauch, unsachgemäße Verwendung oder Fahrlässigkeit entstand. Jegliche gesetzlich vorgeschriebenen stillschweigenden Garantien sind ausdrücklich auf die oben dargelegte Frist von 90 Tagen begrenzt.

MIT AUSNAHME DES VORHERGEHENDEN ERSETZT DIESE GARANTIE JEDIGES SONSTIGEN MÜNDLICHEN ODER SCHRIFTLICHEN AUSDRÜCKLICHEN ODER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE, EINSCHLIESSLICH JEDIGER GARANTIE ZUR HANDELSÜBLICHEN QUALITÄT, EIGNUNG ZU EINEM BESTIMMTEN ZWECK ODER GESETZESPRECHUNG, UND CODEMASTERS IST NICHT DURCH SONSTIGE DARSTELLUNGEN ODER ANSPRÜCHE GEBUNDEN.

Bei der Einsendung des Programms zum Ersatz unter der Garantie schicken Sie bitte nur die ursprünglichen Datenträger des Produkts in geeigneter Versandverpackung und unter Beilage (1) einer Fotokopie des datierten Kaufbelegs, (2) Ihres Namens und Ihrer Adresse als Ausdruck oder in Druckschrift, (3) einer kurzen Beschreibung des Mangels, des aufgetretenen Problems und des Systems, auf dem das Programm ausgeführt wurde.

BESCHRÄNKUNG DES SCHADENERSATZES. CODEMASTERS HAFET KEINESFALLS FÜR BESONDERE, BEGLEIT- ODER FOLGESCHÄDEN, DIE AUS DEM BESITZ, DER VERWENDUNG ODER DER FEHLFUNKTION DES PROGRAMMS ENTSTEHEN, EINSCHLIESSLICH EIGENTUMSSCHÄDEN, VERLUST AN FIRMENWERT, COMPUTERABFALL ODER FEHLFUNKTIONEN SOWIE IM GESAMTEN GEGENZUG ZUGELASSENEN RAHMEN SCHADENERSATZ BEI VERLETZUNGEN, SELBST WENN CODEMASTERS AUF DIE MÖGLICHKEIT DERARTIGER SCHÄDEN HINGEWIESEN WURDE. DAS GESAMTE AUSSASS DER HAFTUNG DURCH CODEMASTERS ÜBERSTREET KEINESFALLS DEN FÜR DEN ERWERB DER LIZENZ ZUR VERWENDUNG DIESER PROGRAMMS ENTRICHTETEN BETRAG. IN EINIGEN STAATEN/LÄNDERN SIND DER AUSSCHLUSS ODER DIE EINSCHRÄNKUNG ODER ZEITLICHE BEGRENZUNG EINER STILLSCHWEIGENDEN GARANTIE ODER DER HAFTUNG BEI BEGLEIT- UND FOLGESCHÄDEN NICHT GESTATTET; DAHER TREFFEN DIE OBEN AUFGEFÜHRTEN HAFTUNGSAUSSCHLÜSSE ODER EINSCHRÄNKUNGEN FÜR SIE MÖGLICHERWEISE NICHT ZU. DIESE GARANTIE VERLEIHT IHNEN BESTIMMTE RECHTE, UND JE NACH DER ZUSTÄNDIGEN RECHTSPRECHUNG HABEN SIE MÖGLICHERWEISE AUCH WEITERE RECHTE.

KÜNDIGUNG/BEENDIGUNG Diese Vereinbarung erlischt automatisch und ohne Beeinträchtigung der Rechte von Codemasters, wenn Sie gegen die Bedingungen verstoßen. In diesem Fall sind Sie verpflichtet, alle Exemplare und Bestandteile des Programms in ihrem Besitz zu vernichten.

UNTERLASSUNG Angesichts des dauerhaften Schadens, der Codemasters bei unzulänglicher Durchsetzung der Bedingungen dieser Vereinbarung entstände, stimmen Sie der Berechtigung von Codemasters zu, auch ohne Kautions, sonstige Sicherheiten oder Nachweis erlittenen Schadens Wiedergutmachung in Bezug auf Verletzungen der Vereinbarung zu fordern, die über die Mittel hinauszugehen können, die Codemasters unter der anwendbaren Rechtsprechung zustehen.

SCHADENERSATZ Sie verpflichten sich, Codemasters, seine Partner, angeschlossene Unternehmen, Zulieferer, Unternehmensleitung, Aufsichtsrat, Mitarbeiter und Vertreter vor allen Schäden, Verlusten und Kosten zu schützen und schadlos zu halten, die direkt oder indirekt aus Ihren Handlungen oder Unterlassungen bei der Verwendung des Programms im Rahmen der Bedingungen dieser Vereinbarung entstehen.

VERSCHIEDENES Diese Vereinbarung ist die gesamte Vereinbarung in Bezug auf diese Lizenz zwischen den Parteien und ersetzt alle vorherigen Abkommen und Bedingungen. Eine Änderung der Vereinbarung ist nur möglich, wenn sie von beiden Parteien schriftlich in Kraft gesetzt wird. Falls eine der Bedingungen sich als nicht durchsetzbar erweist, wird sie nur in dem Maß geändert, das zum Erreichen der Durchsetzbarkeit erforderlich ist, und die restlichen Bedingungen dieser Vereinbarung sind nicht betroffen. Diese Vereinbarung unterliegt englischem Recht und ist dementsprechend auszulegen, und Sie erkennen die ausschließliche Gerichtsbarkeit englischer Gerichte an.

For Help & Support please visit: **eu.playstation.com** or refer to the telephone list below.

Australia	1300 365 911 Calls charged at local rate	Italia	199 116 266 Lun/Ven 8:00 – 18:30 e Sab 8:00 – 13:00; 11,88 centesimi di euro + IVA al minuto Festivi: 4,75 centesimi di euro + IVA al minuto Telefoni cellulari secondo il piano tariffario prescelto
Österreich	0820 44 45 40 0,116 Euro/Minute	Malta	23 436300 Local rate
Belgique/België/Belgien	011 516 406 Tarif appel local/Lokale kosten	Nederland	0495 574 817 Interlokale kosten
Česká republika Po – Pa 9:00 – 17:00 Sony Czech. Tarifování die platných telefonních sazeb Pro další informace a případnou další pomoc kontaktujte prosím www.playstation.sony.cz nebo volejte telefonní číslo +420 222 864 111	222 864 111 283 871 637 Po – Pa 10:00 – 18:00 Help Line Tarifování die platných telefonních sazeb	New Zealand	09 415 2447 National Rate 0900 97669 Before you call this number, please seek the permission of the person responsible for paying the bill. Call cost \$1.50 (+ GST) per minute
Danmark support@dk.playstation.com Man–fredag 18–21; Lør–søndag 18–21	70 12 70 13	Norge	81 55 09 70 0,55 NOK i startavgift og deretter 0,39 NOK pr. Minutt support@no.playstation.com Man–fredag 15–21; Lør–søndag 12–15
Suomi 0,79 Euro/min + pvm fi-hotline@mordiskfilim.com maanantai – perjantai 15–21	0600 411 911	Portugal	707 23 23 10 Serviço de Atendimento ao Consumidor/Serviço Técnico
France	0820 31 32 33 prix d'un appel local – ouvert du lundi au samedi	España	902 102 102 Tarifa nacional
Deutschland	01805 766 977 0,12 Euro/minute	Россия	+7 (499) 238 36 32
Ελλάδα	00 32 106 782 000 Εθνική Χραση	Sverige	08 587 822 25 support@se.playstation.com Mån–Fr 15–21, Lör–søndag 12–15
Ireland	0818 365065 All calls charged at national rate	Suisse/Schweiz/Svizzera	0848 84 00 85 Tarif appel national/Nationaler Tariff/Tariffa Nazionale
		UK	0844 736 0595 Calls may be recorded for training purposes

If your local telephone number is not shown, please visit **eu.playstation.com** for contact details.



Diese Symbole auf unseren Elektroprodukten, Batterien oder deren Verpackungen weisen darauf hin, dass das entsprechende Produkt oder die Batterie in Europa nicht als Haushaltsmüll entsorgt werden darf. Um die ordnungsgemäße Abfallbehandlung für Produkt und Batterie sicherzustellen, entsorgen Sie sie bitte gemäß den örtlichen Gesetzen und Verordnungen für die Entsorgung von Elektrogeräten/Batterien. Dadurch tragen Sie zur Erhaltung der natürlichen Ressourcen und zur Förderung des Umweltschutzes bei der Behandlung und Entsorgung von Elektromüll bei.



Dieses Symbol kann mit anderen chemischen Symbolen auf Batterien verwendet werden. Das chemische Symbol für Quecksilber (Hg) oder Blei (Pb) ist zu sehen, wenn die Batterie mehr als 0,0005 % Quecksilber oder mehr als 0,004 % Blei enthält.

Codemasters – Technischer Kundendienst

Telefon: 00 44 1926 816 044 E-mail: Kundendienst@codemasters.com

Codemasters Software Co., P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.

Fragen zu dieser Lizenz richten Sie bitte unter der folgenden Adresse an Codemasters:

The Codemasters Software Company Limited, P.O. Box 6, Royal Leamington Spa, Warwickshire, CV47 2ZT, Vereinigtes Königreich.

Tel +44 1926 816000 Fax +44 1926 817 595

AKTUELLE SPIELE UND NEUIGKEITEN FINDEST DU UNTER:
WWW.CODEMASTERS.COM



WERDE FAN AUF FACEBOOK:

WWW.FACEBOOK.COM/DIRT3GAME



FOLGE UNS AUF TWITTER:

WWW.TWITTER.COM/DIRT3GAME



ERLEBE DIE NEUESTEN VIDEOS:

WWW.YOUTUBE.COM/DIRT3GAME



BLES-01287

"PS", "PlayStation", "PS3", "△ ○ × □" and "DUALSHOCK" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
"Blu-ray Disc" and "BD" are trademarks. All rights reserved.

5024866345346